

Computing regular expressions with BSP regular expressions

Thibaut Tachon^{1,2} Frederic Loulergue¹ Gaetan Hains²

Laboratoire d'Informatique Fondamentale d'Orléans¹ & Huawei Technologies Ltd²

June 10th, 2016



Préliminaires

Expressions régulières

$$r ::= \begin{array}{l} r r' \\ | \\ r + r' \\ | \\ r^* \\ | \\ a \\ | \\ \epsilon \\ | \\ \emptyset \end{array}$$

Automates finis

$$A = (Q, \Sigma, \delta, I, F)$$

Q Ensemble d'états

Σ Alphabet

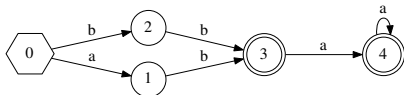
δ Transitions

I États initiaux

F États finaux

Exemple

$$r = (a + b)ba^*$$

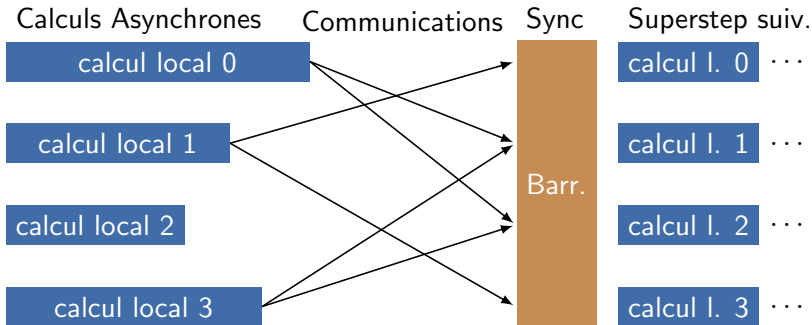


Bulk-Synchronous Parallel

Caractéristiques d'un programme BSP

- Séquence de superstep
- Sans inter blocage ni conflits en écriture
- Simple modèle de coût

Programme avec $p = 4$ processeurs



Langage BSP

Mots et langages "classique"

	Type	Exemple
Symbole :	Σ	a
Mots :	Σ^*	$abccd$
Langage :	$\mathcal{P}(\Sigma^*)$	$\{a, aab, ab\}$

Mots et langages BSP

	Type	Exemple
Mots vecteur :	$(\Sigma^*)^p$	$\langle ab, a, bbb \rangle$
Mots BSP :	$((\Sigma^*)^p)^*$	$\langle ab, a \rangle \langle bb, aba \rangle$
Langage BSP :	$\mathcal{P}(((\Sigma^*)^p)^*)$	$\{\langle ab, a \rangle, \langle ab, ba \rangle \langle a, bbb \rangle\}$

Expressions Régulières BSP

Grammaire

$$R ::= R R' \mid R + R' \mid R^* \mid \emptyset \mid \epsilon \mid \langle r^0, \dots, r^{p-1} \rangle$$

Langage

r	$L(r)$
$r r'$	$L(r) \cdot L(r')$
$r + r'$	$L(r) \cup L(r')$
r^*	$\bigcup_{i=0}^{\infty} L^i(r)$
a	$\{a\}$
ϵ	$\{\epsilon\}$
\emptyset	$\{\}$

R	$L(R)$
$R R'$	$L(R) \cdot L(R')$
$R + R'$	$L(R) \cup L(R')$
R^*	$\bigcup_{i=0}^{\infty} L^i(R)$
$\langle r_0, \dots, r_{p-1} \rangle$	$L(r_0) \times \dots \times L(r_{p-1})$
ϵ	$\{\epsilon\}$
\emptyset	$\{\}$

Automates BSP : Définition

Définition

$$A = (\{Q^i\}_{i \in [p]}, \Sigma, \{\delta^i\}_{i \in [p]}, \{I^i\}_{i \in [p]}, \{F^i\}_{i \in [p]}, \Delta)$$

- Vecteur d'automate de taille p
- Alphabet commun
- Fonction de synchronisation

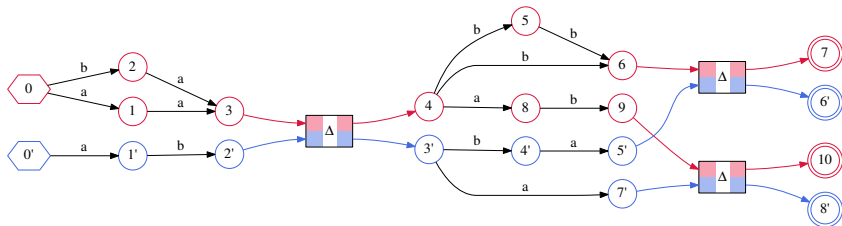
Delta

- $\Delta : \vec{Q} \rightarrow \vec{Q}$
- $\vec{Q} = (Q^0 \times \dots \times Q^{p-1})$

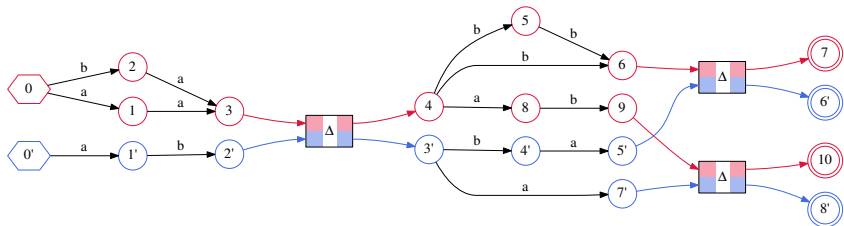
Notation

- $[n] = \{0 \dots n - 1\}$
- $n \in \mathbb{N}$


Automates BSP : Exemple ($\rho = 2$)



Automates BSP : Exemple ($p = 2$)



Légende

 Initial states

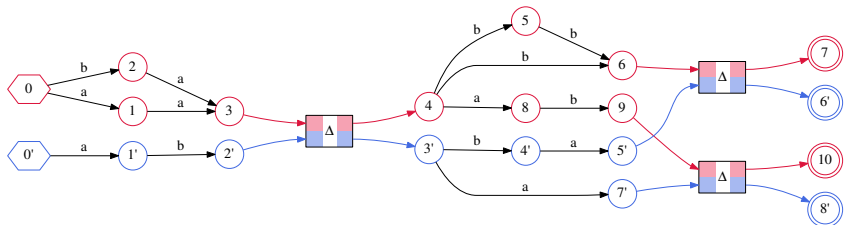
 Final states

 Proc 0 states


 Proc 1 states


 Synchronisation

Automates BSP : Exemple ($p = 2$)




Légende

 Initial states

 Final states

 Proc 0 states

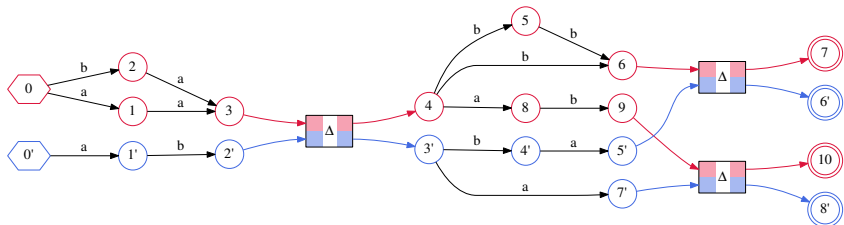
 Proc 1 states

 Synchronisation


Delta

$$\Delta = \{ \langle 3, 2' \rangle \rightarrow \langle 4, 3' \rangle , \\ \langle 6, 5' \rangle \rightarrow \langle 7, 6' \rangle , \\ \langle 9, 7' \rangle \rightarrow \langle 10, 8' \rangle \}$$

Automates BSP : Exemple ($p = 2$)




Légende

 Initial states

 Final states

 Proc 0 states

 Proc 1 states

 Synchronisation

Delta

$$\Delta = \{ \langle 3, 2' \rangle \rightarrow \langle 4, 3' \rangle , \\ \langle 6, 5' \rangle \rightarrow \langle 7, 6' \rangle , \\ \langle 9, 7' \rangle \rightarrow \langle 10, 8' \rangle \}$$

Accepte : $\langle aa, ab \rangle \langle ab, a \rangle ?$

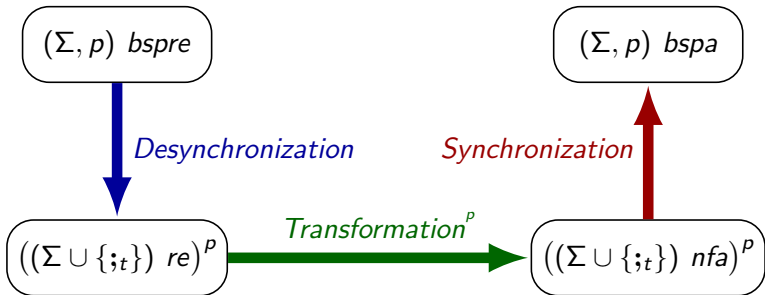
Automates BSP : Reconnaissance

Algorithme de reconnaissance

1. $[] \implies \langle q_0^0 \dots q_0^{n-1} \rangle$
2. $\langle w^0, \dots, w^{p-1} \rangle :: \text{suite} \implies \forall i \in [p], \delta * (q_0^i, w^i) = q^i$
3. Vecteur d'état n'est pas argument de $\Delta \implies$ rejet
4. Application de $\Delta : \langle q^0, \dots, q^{p-1} \rangle \rightarrow \langle q'^0, \dots, q'^{p-1} \rangle$
5. Pas de mots vecteurs et $\forall i. q'^i \in F^i \implies$ acceptation.
6. Pas de mots vecteurs et $\exists i. q'^i \notin F^i \implies$ rejet.
7. Encore des mots vecteurs, retour à 2

De BSPRE à BSPA

Schéma global de l'algorithme



Désynchronisation $(\Sigma, p) \text{ bspre} \rightarrow ((\Sigma \cup \{;_t\}) \text{ re})^p$

Pré-traitement

- Annotation des vecteurs selon leurs positions
- Parcours en profondeur de l'arbre syntaxique
- Gauche à droite
- Nombre de vecteurs : S

Désynchronisation $(\Sigma, \rho) \text{ bspre} \rightarrow ((\Sigma \cup \{;_t\}) \text{ re})^P$

Pré-traitement

- Annotation des vecteurs selon leurs positions
- Parcours en profondeur de l'arbre syntaxique
- Gauche à droite
- Nombre de vecteurs : S

Exemple

$$(\langle a, a + b \rangle + \langle bb, a^* \rangle) \langle (a + b)^*, aa \rangle$$

Désynchronisation $(\Sigma, \rho) \text{ bspre} \rightarrow ((\Sigma \cup \{;_t\}) \text{ re})^P$

Pré-traitement

- Annotation des vecteurs selon leurs positions
- Parcours en profondeur de l'arbre syntaxique
- Gauche à droite
- Nombre de vecteurs : 5

Exemple

$$\begin{aligned} & (\langle a, a + b \rangle + \langle bb, a^* \rangle) \langle (a + b)^*, aa \rangle \implies \\ & (\langle a, a + b \rangle_0 + \langle bb, a^* \rangle_1) \langle (a + b)^*, aa \rangle_2 \end{aligned}$$

Désynchronisation $(\Sigma, p) \text{ bspre} \rightarrow ((\Sigma \cup \{;t\}) \text{ re})^p$

Fonction auxiliaire réursive

$$dsn^i(F \cdot_{BSP} G) = dsn^i(F) \cdot dsn^i(G)$$

$$dsn^i(F +_{BSP} G) = dsn^i(F) + dsn^i(G)$$

$$dsn^i(F^*_{BSP}) = dsn^i(F)^*$$

$$dsn^i(\langle r_0, \dots, r_{p-1} \rangle_t) = r_i \cdot ;t$$

$$dsn^i(\epsilon_{BSP}) = \epsilon$$

$$dsn^i(\emptyset_{BSP}) = \emptyset$$

Fonction principale

$$Dsn(R) = \langle dsn^0(R), \dots, dsn^{p-1}(R) \rangle$$

Désynchronisation $(\Sigma, p) \text{ bspre} \rightarrow ((\Sigma \cup \{;t\}) \text{ re})^p$

Fonction auxiliaire récursive

$$dsn^i(F \cdot_{BSP} G) = dsn^i(F) \cdot dsn^i(G)$$

$$dsn^i(F +_{BSP} G) = dsn^i(F) + dsn^i(G)$$

$$dsn^i(F^*_{BSP}) = dsn^i(F)^*$$

$$dsn^i(\langle r_0, \dots, r_{p-1} \rangle_t) = r_i \cdot ;t$$

$$dsn^i(\epsilon_{BSP}) = \epsilon$$

$$dsn^i(\emptyset_{BSP}) = \emptyset$$

Fonction principale

$$Dsn(R) = \langle dsn^0(R), \dots, dsn^{p-1}(R) \rangle$$

$$\Sigma_{dsn} = \Sigma \cup \left(\bigcup_{t \in [S]} ;t \right)$$

Brüggemann-Klein $((\Sigma \cup \{;_t\}) \text{ re})^p \rightarrow ((\Sigma \cup \{;_t\}) \text{ nfa})^p$

Principes

- Amélioration de Glushkov
- Pré-calcul : forme normale de fermeture

Caractéristiques

- Complexité en temps optimale : quadratique
- Complexité en espace : linéaire
- Pas d' ϵ -transitions.

$$\forall i \in [p], A^i = (Q^i, \Sigma_{dsn}, \delta_{dsn}^i, I^i, F^i)$$

Synchronisation : Fonctions auxiliaires

Vecteurs arguments de Δ

$$src^t(\delta_{dsn}) = \left\{ q \mid ((q, ;t) \rightarrow q') \in \delta_{dsn} \right\}$$

$$\nu_{src}^t(\delta_{dsn}^p) = src^t(\delta_{dsn}^0) \times \dots \times src^t(\delta_{dsn}^{p-1})$$

Vecteurs sorties de Δ

$$dst^t(\delta_{dsn}) = \left\{ q' \mid ((q, ;t) \rightarrow q') \in \delta_{dsn} \right\}$$

$$\nu_{dst}^t(\delta_{dsn}^p) = dst^t(\delta_{dsn}^0) \times \dots \times dst^t(\delta_{dsn}^{p-1})$$

Synchronisation $((\Sigma \cup \{;t\}) \text{ nfa})^p \rightarrow (\Sigma, p) \text{ bspa}$

$$\begin{aligned} & \text{Syn}(\left(\{Q^i\}_{i \in [p]}, \Sigma_{dsn}, \{\delta_{dsn}^i\}_{i \in [p]}, \{I^i\}_{i \in [p]}, \{F^i\}_{i \in [p]}\right)) \\ &= \left(\{Q^i\}_{i \in [p]}, \Sigma, \{\delta^i\}_{i \in [p]}, \{I^i\}_{i \in [p]}, \{F^i\}_{i \in [p]}, \Delta\right) \end{aligned}$$

où soit $\text{arg}^t = \nu_{src}^t(\{\delta_{dsn}^i\}_{i \in [p]})$ **et** $\text{img}^t = \nu_{dst}^t(\{\delta_{dsn}^i\}_{i \in [p]})$

$$\Delta = \bigcup_{t \in [S]} \left(\bigcup_{\vec{q} \in \text{arg}^t} \bigcup_{\vec{q}' \in \text{img}^t} (\vec{q} \rightarrow \vec{q}') \right)$$

$$\delta^i = \delta_{dsn}^i \setminus \bigcup_{t \in [S]} ((q, ;t) \rightarrow q') \in \delta_{dsn}^i$$

$$\Sigma = \Sigma_{dsn} \setminus \bigcup_{t \in [S]} ;t$$

Exemple

BSPRE

$$\langle (a + b)a , ab \rangle_0 (\langle (\epsilon + b)b , ba \rangle_1 + \langle ab , a \rangle_2)$$

Exemple

BSPRE

$$\langle (a + b)a, ab \rangle_0 (\langle (\epsilon + b)b, ba \rangle_1 + \langle ab, a \rangle_2)$$

Desynchronisation

$$\langle (a + b) a ;_0 ((\epsilon + b) b ;_1) + (a b ;_2) \rangle, a b ;_0 ((b a ;_1) + (a ;_2)) \rangle$$

Exemple

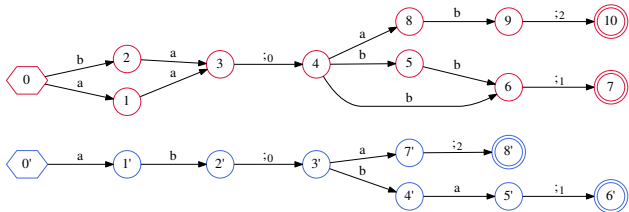
BSPRE

$\langle (a + b)a, ab \rangle_0 (\langle (\epsilon + b)b, ba \rangle_1 + \langle ab, a \rangle_2)$

Desynchronisation

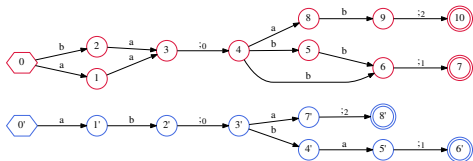
$\langle (a + b)a ;_0 ((\epsilon + b)b ;_1 + (ab ;_2)) , ab ;_0 ((ba ;_1) + (a ;_2)) \rangle$

Transformation

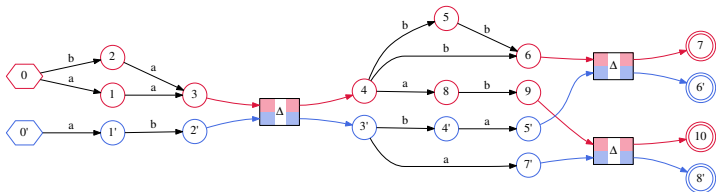


Exemple

Transformation



Synchronisation



de RE à BSPRE

POSIX

$r = .*<tag>.*\text{Valiant}.*</tag>.*$

Classique

$r = \sigma^* <tag> \sigma^* \text{Valiant} \sigma^* </tag> \sigma^*$

où $\sigma = \forall \sigma_i \in \Sigma, (\sigma_0 + \sigma_1 + \dots)$

Pre-calculs

Découpage de RE

$$\phi(r) = (r_0, r_1, r_2, r_3)$$

$$r = \underbrace{\sigma^* \langle \text{tag} \rangle}_{r_0} \underbrace{\sigma^* \text{ Valiant}}_{r_1} \underbrace{\sigma^* \langle /\text{tag} \rangle}_{r_2} \underbrace{\sigma^*}_{r_3}$$

Pre-calculs

Découpage de RE

$$\phi(r) = (r_0, r_1, r_2, r_3)$$

$$r = \underbrace{\sigma^* \langle \text{tag} \rangle}_{r_0} \underbrace{\sigma^* \text{ Valiant}}_{r_1} \underbrace{\sigma^* \langle /\text{tag} \rangle}_{r_2} \underbrace{\sigma^*}_{r_3}$$

Distribution de l'input

$$\begin{aligned} D(w) &= D(u_0 \dots u_{n-1}) \\ &= (u_0, 0 \bmod p) \dots (u_{n-1}, (n-1) \bmod p) \\ &= \langle u_0 u_p \dots, \dots, u_{p-1} u_{2p-1} \dots \rangle \end{aligned}$$

Pre-calculs

Découpage de RE

$$\phi(r) = (r_0, r_1, r_2, r_3)$$

$$r = \underbrace{\sigma^* \langle \text{tag} \rangle \sigma^*}_{r_0} \underbrace{\text{Valiant}}_{r_1} \underbrace{\sigma^* \langle /\text{tag} \rangle \sigma^*}_{r_2} \underbrace{\sigma^*}_{r_3}$$

Distribution de l'input

$$\begin{aligned} D(w) &= D(u_0 \dots u_{n-1}) \\ &= (u_0, 0 \bmod p) \dots (u_{n-1}, (n-1) \bmod p) \\ &= \langle u_0 u_p \dots, \dots, u_{p-1} u_{2p-1} \dots \rangle \end{aligned}$$

Forme de BSPRE

$$R = R_0 R_1 R_2 R_3 \quad \text{où } \forall i \in \{0 \dots 3\}, \bigcup_{w_j \in L(r_i)} \{D(w_j)\} = L(R_i)$$

BSPRE avec $p = 3$

Reconnaitre " $\langle \text{tag} \rangle$ "

$D(\langle \text{tag} \rangle)$

$= (\langle, 0 \% p), (t, 1 \% p), (a, 2 \% p), (g, 3 \% p), (\rangle, 4 \% p)$

$= (\langle, 0), (t, 1), (a, 2), (g, 0), (\rangle, 1)$

$= \langle \langle g, t \rangle, a \rangle$

BSPRE avec $p = 3$

Reconnaitre " $\langle tag \rangle$ "

$D(\langle tag \rangle)$

$= (\langle, 0 \% p), (t, 1 \% p), (a, 2 \% p), (g, 3 \% p), (\rangle, 4 \% p)$

$= (\langle, 0), (t, 1), (a, 2), (g, 0), (\rangle, 1)$

$= \langle \langle g, t \rangle, a \rangle$

BSPRE correspondant à r_0

$r_0 = \sigma^* \langle tag \rangle$

$$R_0 = \left\{ \begin{array}{l} \langle \sigma^* \langle g, \sigma^* t \rangle, \sigma^* a \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* a, \sigma^* \langle g, \sigma^* t \rangle \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* t \rangle, \sigma^* a, \sigma^* \langle g \rangle \end{array} \right.$$

BSPRE

BSPRE correspondant à r_1 , r_2 et r_3

$$r_1 = \sigma^* \textit{Valiant}$$

$$R_1 = \left\{ \begin{array}{l} \langle \sigma^* \textit{Vit} , \sigma^* \textit{aa} , \sigma^* \textit{ln} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{ln} , \sigma^* \textit{Vit} , \sigma^* \textit{aa} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{aa} , \sigma^* \textit{ln} , \sigma^* \textit{Vit} \rangle \end{array} \right.$$

BSPRE

BSPRE correspondant à r_1 , r_2 et r_3

$$r_1 = \sigma^* \textit{Valiant}$$

$$r_2 = \sigma^* \langle \textit{/tag} \rangle$$

$$R_1 = \left\{ \begin{array}{l} \langle \sigma^* \textit{Vit} , \sigma^* \textit{aa} , \sigma^* \textit{ln} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{ln} , \sigma^* \textit{Vit} , \sigma^* \textit{aa} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{aa} , \sigma^* \textit{ln} , \sigma^* \textit{Vit} \rangle \end{array} \right. \quad R_2 = \left\{ \begin{array}{l} \langle \sigma^* \langle \textit{a} , \sigma^* \textit{/g} , \sigma^* \textit{t} \rangle \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{t} \rangle , \sigma^* \langle \textit{a} , \sigma^* \textit{/g} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{/g} , \sigma^* \textit{t} \rangle , \sigma^* \langle \textit{a} \rangle \end{array} \right.$$

BSPRE

BSPRE correspondant à r_1 , r_2 et r_3

$$r_1 = \sigma^* \textit{Valiant}$$

$$r_2 = \sigma^* \langle \textit{/tag} \rangle$$

$$R_1 = \left\{ \begin{array}{l} \langle \sigma^* \textit{Vit} , \sigma^* \textit{aa} , \sigma^* \textit{ln} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{ln} , \sigma^* \textit{Vit} , \sigma^* \textit{aa} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{aa} , \sigma^* \textit{ln} , \sigma^* \textit{Vit} \rangle \end{array} \right. \quad R_2 = \left\{ \begin{array}{l} \langle \sigma^* \langle \textit{a} , \sigma^* \textit{/g} , \sigma^* \textit{t} \rangle \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{t} \rangle , \sigma^* \langle \textit{a} , \sigma^* \textit{/g} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{/g} , \sigma^* \textit{t} \rangle , \sigma^* \langle \textit{a} \rangle \end{array} \right.$$

$$r_3 = \sigma^*$$

$$R_3 = \langle \sigma^* , \sigma^* , \sigma^* \rangle$$

BSPRE

BSPRE correspondant à r_1 , r_2 et r_3

$$r_1 = \sigma^* \textit{Valiant}$$

$$r_2 = \sigma^* \langle \textit{/tag} \rangle$$

$$R_1 = \left\{ \begin{array}{l} \langle \sigma^* \textit{Vit} , \sigma^* \textit{aa} , \sigma^* \textit{ln} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{ln} , \sigma^* \textit{Vit} , \sigma^* \textit{aa} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{aa} , \sigma^* \textit{ln} , \sigma^* \textit{Vit} \rangle \end{array} \right. \quad R_2 = \left\{ \begin{array}{l} \langle \sigma^* \langle \textit{a} , \sigma^* \textit{/g} , \sigma^* \textit{t} \rangle \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{t} \rangle , \sigma^* \langle \textit{a} , \sigma^* \textit{/g} \rangle \\ + \\ \langle \sigma^* \textit{/g} , \sigma^* \textit{t} \rangle , \sigma^* \langle \textit{a} \rangle \end{array} \right.$$

$$r_3 = \sigma^*$$

$$R_3 = \langle \sigma^* , \sigma^* , \sigma^* \rangle$$

Rappel

$$R = R_0 R_1 R_2 R_3$$

Conclusion

Résumé

- BSPRE \rightarrow BSPA
- RE \rightarrow BSPRE

Futur Travaux

- Automatiser dernière étape
- Déterminer et minimiser BSPA
- Modéliser les communications

