

1 Sujet du MiniProjet 2009

Vous devez réaliser un logiciel de traitement d'images. Ce logiciel prend en compte la lecture des principaux formats d'images numériques (JPEG, PNG, BMP, GIF, ...), vous permettra d'appliquer le traitement de l'image et d'enregistrer le résultat dans un autre fichier.

Les traitements d'images que vous devrez implémenter sont :

- Extraction d'une couleur RGB
- Rendre une image noir&blanc
- Inversion des couleurs ex : $RGB \rightarrow GRB$, $RGB \rightarrow BGR$
- Seuillage
- Détection de contours http://fr.wikipedia.org/wiki/D%C3%A9tection_de_contours#Filtre_de_Sobel

2 Squelette de Projet

Le squelette de projet se trouve à l'adresse :

http://tesson.julien.free.fr/teaching/2009/l1_miniprojet/

Vous décompressez le squelette du projet, et vous compilez¹ le fichier `Vie-
werImage.java`.

1. RAPPEL : la compilation se fait via la commande `javac`